



UM PROJETO



THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Completa a frase:

Este espaço é...



UM PROJETO



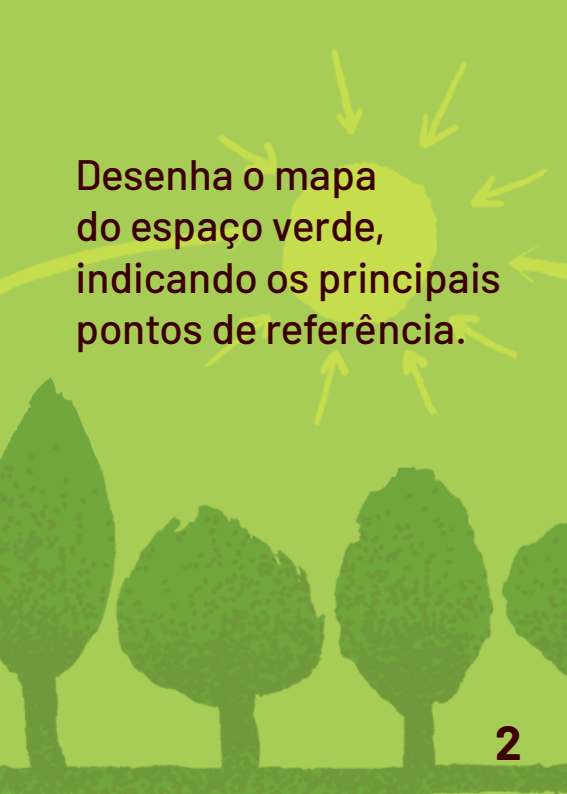
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



**Desenha o mapa
do espaço verde,
indicando os principais
pontos de referência.**



UM PROJETO

COM O APOIO

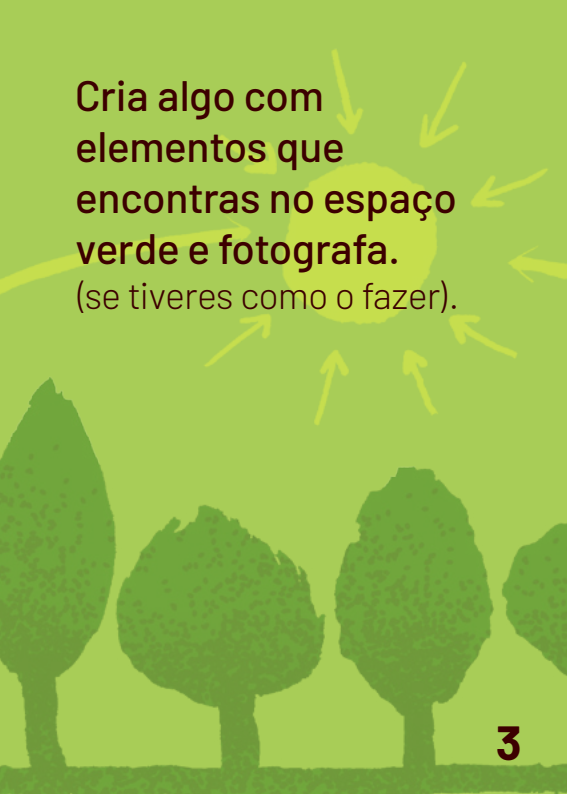


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



**Cria algo com
elementos que
encontras no espaço
verde e fotografa.
(se tiveres como o fazer).**



UM PROJETO




THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Identifica
o que faz falta
neste espaço.



UM PROJETO



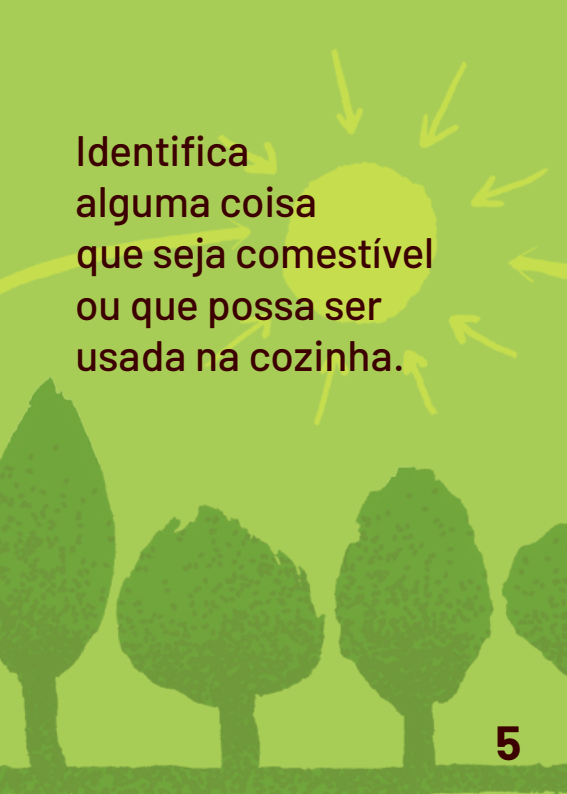
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Identifica
alguma coisa
que seja comestível
ou que possa ser
usada na cozinha.



UM PROJETO

COM O APOIO

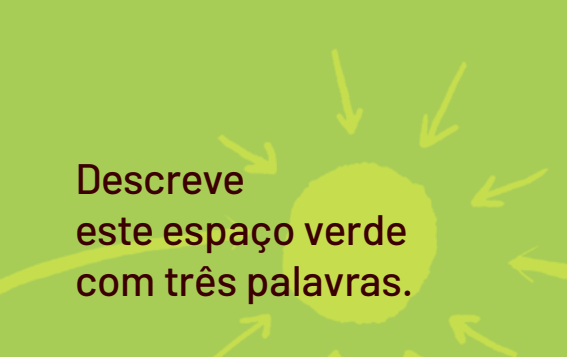


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



Descreve
este espaço verde
com três palavras.





UM PROJETO

COM O APOIO

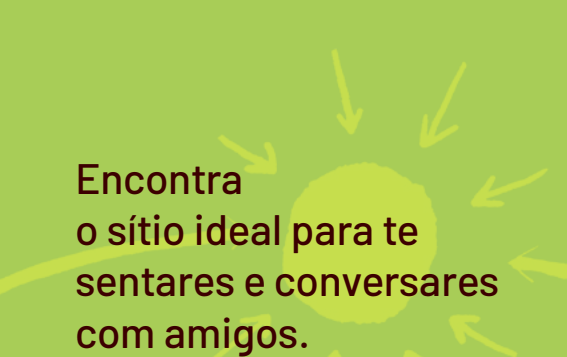


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



Encontra
o sítio ideal para te
sentares e conversares
com amigos.





UM PROJETO

COM O APOIO



THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



Que odores consigues identificar?



UM PROJETO

COM O APOIO

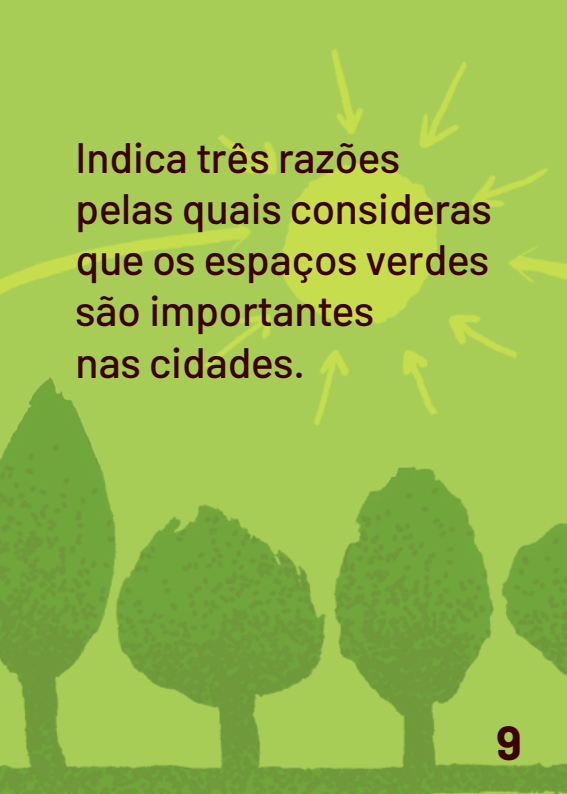


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



Indica três razões
pelas quais consideras
que os espaços verdes
são importantes
nas cidades.



UM PROJETO



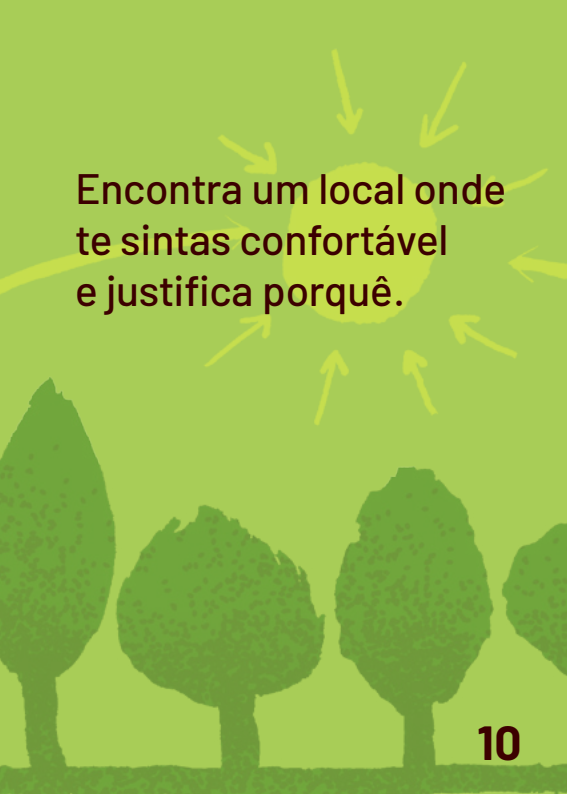
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Encontra um local onde
te sintas confortável
e justifica porquê.



UM PROJETO

COM O APOIO

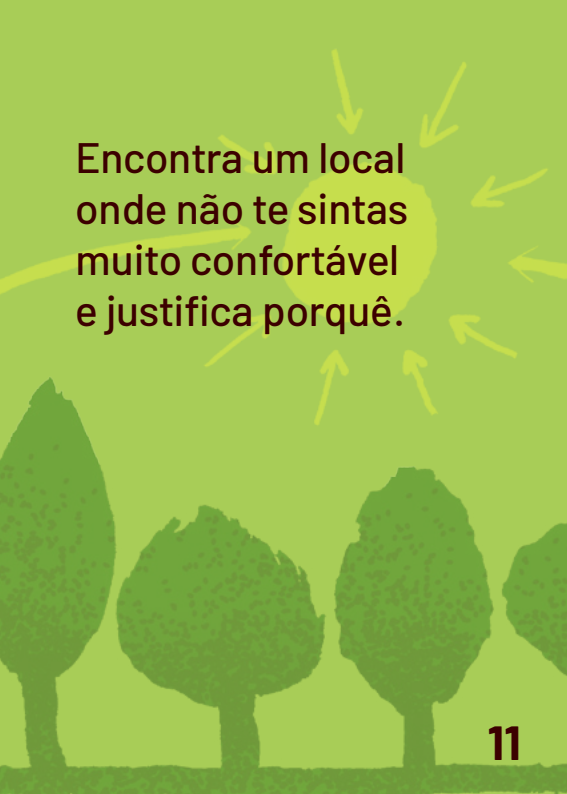


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



Encontra um local
onde não te sintas
muito confortável
e justifica porquê.



UM PROJETO

COM O APOIO

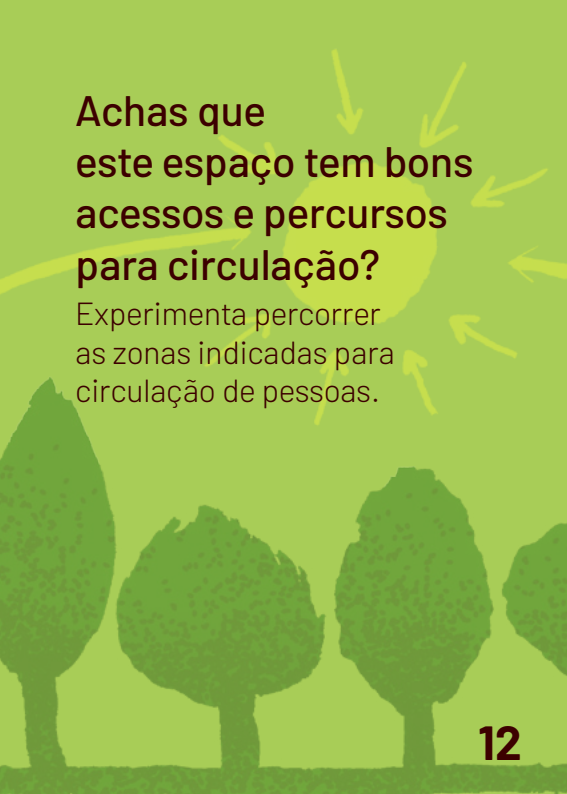


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



**Achas que
este espaço tem bons
acessos e percursos
para circulação?**

Experimenta percorrer
as zonas indicadas para
circulação de pessoas.



UM PROJETO



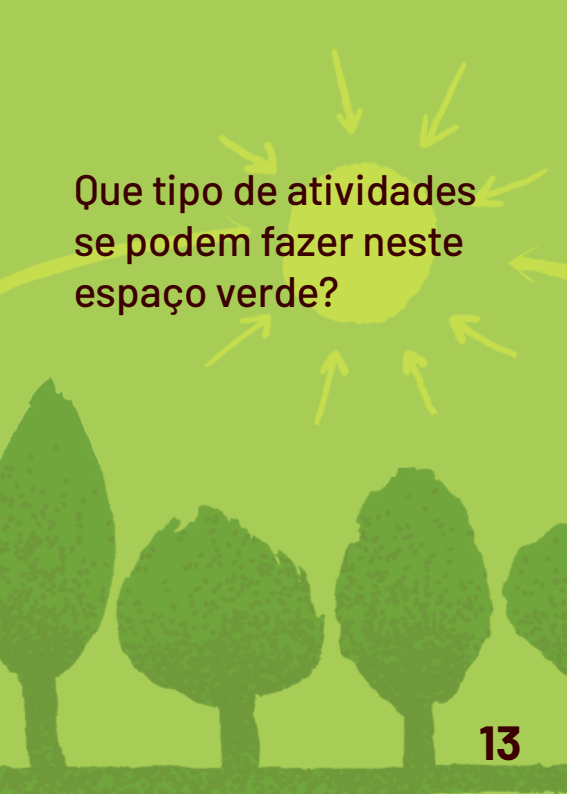
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Que tipo de atividades
se podem fazer neste
espaço verde?



UM PROJETO

COM O APOIO

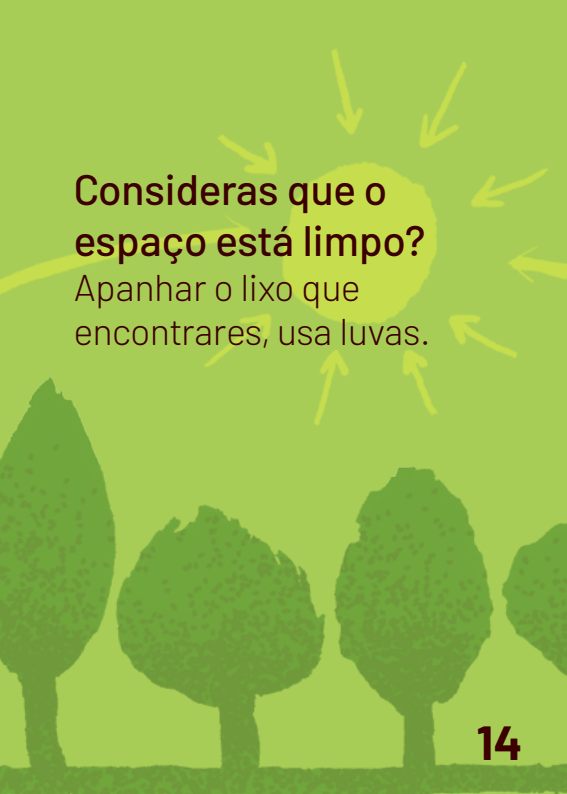


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



**Consideras que o
espaço está limpo?**

Apanhar o lixo que
encontrares, usa luvas.



UM PROJETO

COM O APOIO

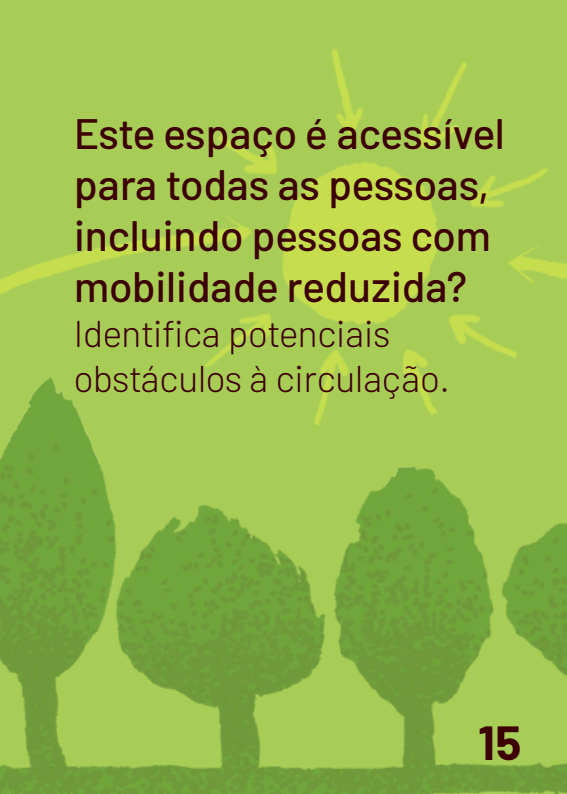


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



**Este espaço é acessível
para todas as pessoas,
incluindo pessoas com
mobilidade reduzida?**

Identifica potenciais
obstáculos à circulação.



UM PROJETO



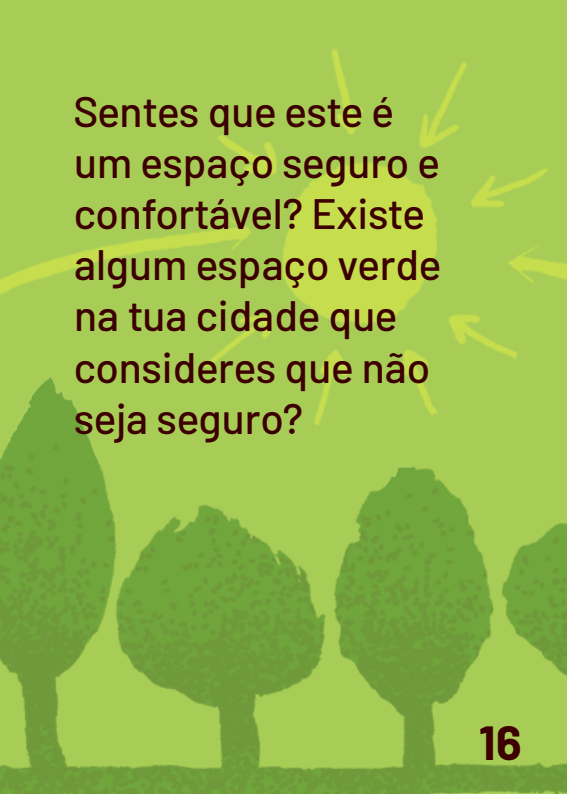
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Sentes que este é um espaço seguro e confortável? Existe algum espaço verde na tua cidade que consideres que não seja seguro?



UM PROJETO



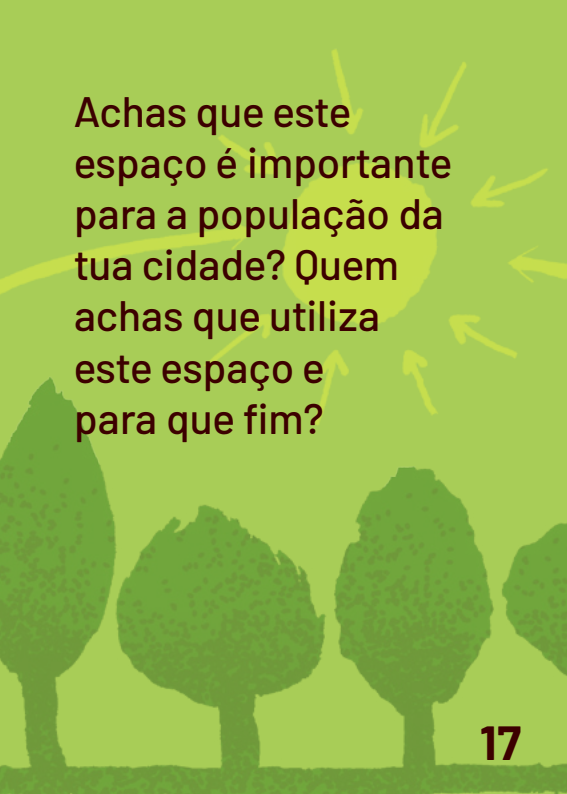
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO



Achas que este
espaço é importante
para a população da
tua cidade? Quem
achas que utiliza
este espaço e
para que fim?



UM PROJETO



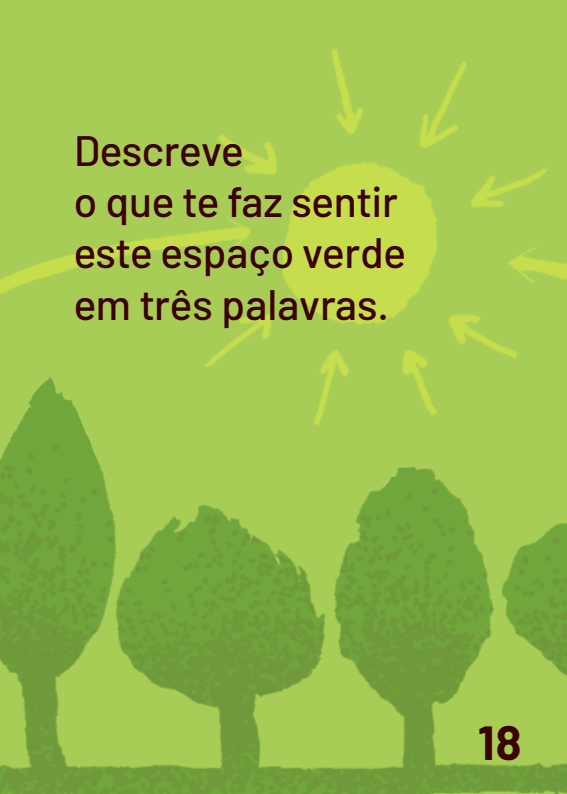
THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR

COM O APOIO

The background is a solid light green color. In the upper right quadrant, there is a large, bright yellow sun with several yellow arrows pointing outwards, representing rays. At the bottom of the page, there is a dark green horizontal line representing the ground, with four stylized green trees of varying heights and shapes growing from it. The text is positioned on the left side of the page, overlapping the sun and the trees.

Descreve
o que te faz sentir
este espaço verde
em três palavras.



UM PROJETO

COM O APOIO

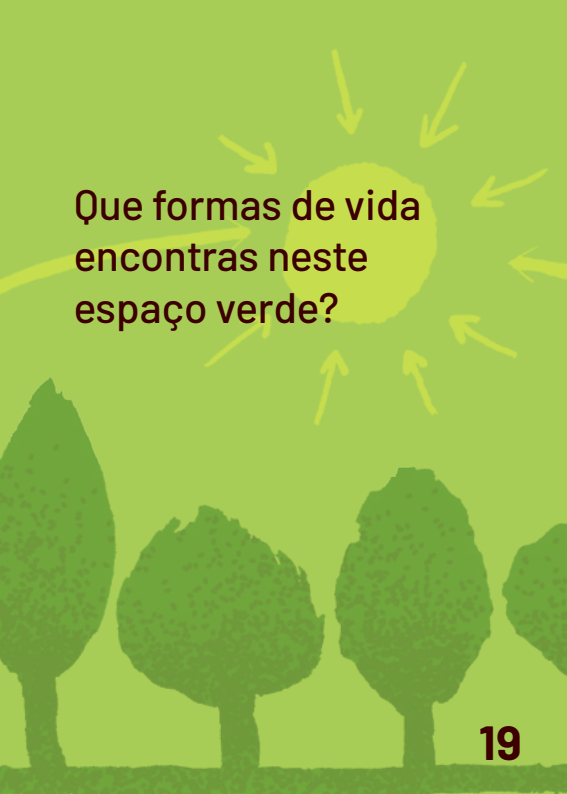


THE PLACE
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO

KIRKAYAK
KÜLTÜR



STIFTUNG
MERCATOR



Que formas de vida
encontras neste
espaço verde?



DIMENSÕES A CONSIDERAR AO EXPLORAR ESPAÇOS VERDES

- **Acessos e Acessibilidade:**
encontrar o caminho e deslocar-se
- **Usos e Apropriação:**
atividades e oportunidades que o espaço oferece
- **Diversidade e Inclusão:**
como é que o espaço responde a diferentes necessidades
- **Manutenção:**
o grau de limpeza e de cuidado do espaço

- **Segurança e Conforto:**
até que ponto o espaço é seguro e confortável
- **Conceção e Estética:**
planeamento e o aspeto do espaço
- **Comunidade:**
qual a importância do espaço para a população local
- **Sensações e Sentimentos:**
como o espaço o faz sentir.
- **Biodiversidade:**
formas de vida existentes no espaço





JOGO DE EXPLORAÇÃO DE ESPAÇOS VERDES

EXPLORAR PARA REFLETIR, PLANEAR E AGIR

Descrição

SPACES é um jogo composto por 20 cartas para exploração de espaços verdes que pretende envolver as comunidades locais numa reflexão conjunta e participativa sobre a importância destes espaços.

Abordando aspetos relacionados com as características, utilização e perceção destes espaços, este jogo estabelece um contexto para se pensarem, de forma transversal, os espaços verdes através da perspetiva dos seus utilizadores, servindo também de ponto de partida para um planeamento e intervenção dos espaços verdes que tenham em consideração as comunidades que os habitam.

Das 20 cartas de jogo, 1 consiste numa carta orientadora que contém as dimensões globais que os participantes devem considerar durante a exploração dos espaços, e as restantes 19 cartas numeradas correspondem a questões ou desafios que os participantes devem realizar enquanto exploram os espaços verdes e que os ajudam a refletir sobre os mesmos.

Como jogar

Este jogo foi pensado para ser utilizado em grupos idealmente de 2 a 5 elementos, sendo necessário um moderador para orientar a sua utilização e moderar a discussão/reflexão final. É ainda possível, com mais que um baralho de cartas, jogar com vários grupos e realizar uma discussão/reflexão final conjunta.

Para além do baralho com as cartas, o jogo requer que os participantes tenham consigo material para escrever/desenhar em formato compatível com a deslocação necessária pelos espaços, bem como equipamento para recolha de lixo, como sacos do lixo e luvas, que permita a realização do que é solicitado na carta 14 especificamente.

As cartas, apesar de numeradas de 1 a 19, podem ser jogadas por qualquer ordem, sendo que o seu número serve para que os jogadores possam registar as suas respostas e mais facilmente identificá-las durante a discussão/reflexão final.

O jogo deve ser iniciado entregando aos participantes o baralho das cartas e os restantes materiais, pedindo-lhes que usem esse material para se deslocarem por todo o espaço verde, cumprirem os desafios de cada carta, e usarem os mesmos para refletirem e discutirem sobre o espaço verde em causa. O objetivo será, após realizarem todos os desafios, discutirem as respostas aos mesmos e refletirem sobre o espaço verde em que se encontram, os seus aspetos positivos e negativos, e acima de tudo sobre as suas potencialidades.

Este jogo foi desenvolvido no âmbito do projeto "SPACES – Social Pathways: A Community Engagement Methodology", integrado no programa THE:PLACE e financiado pela Stiftung Mercator. SPACES consistiu numa parceria entre a Marca-ADL e a Kirkayak Kültür, e pretendeu ligar Portugal e a Turquia no desenvolvimento e aplicação de uma metodologia de intervenção participativa em espaços públicos, promotora de espaços públicos inclusivos e sustentáveis que combatam a exclusão social e fomentem comunidades locais socialmente coesas.

EXPLORAR PARA REFLETIR, PLANEAR, E AGIR

SPACES é um jogo composto por 20 cartas para exploração de espaços verdes que pretende envolver as comunidades locais numa reflexão conjunta e participativa sobre a importância destes espaços.

Abordando aspetos relacionados com as características, utilização e perceção destes espaços, este jogo estabelece um contexto para se pensarem, de forma transversal, os espaços verdes através da perspetiva dos seus utilizadores, servindo também de ponto de partida para um planeamento e intervenção dos espaços verdes que tenham em consideração as comunidades que os habitam.

www.marca-adl.pt | marca@marca-adl.pt

JOGO DE EXPLORAÇÃO DE ESPAÇOS VERDES



UM PROJETO

THE PLACE

KIRKAYAK

alda

COM O APOIO

M A D

STIFTUNG
MERCATOR

